

## 2020年度 埼玉県 U14 リーグ戦ウィンターラウンド 実施要項

1. 名 称 埼玉県 U14 リーグ戦ウィンターラウンド
2. 主 催 一般社団法人埼玉県バスケットボール協会
3. 目 的
  - ・登録したすべての選手の長期的な育成を図ること。
  - ・実力が拮抗したゲームの設定を通して、選手の育成を図ること。
4. 協 賛 シューティングスターズ、ディーズベスト、グリーンフロッグ、N スクリーン、エルトラック、越谷アルファーズ、さいたまブロンコス、戸口美装、ふきあげ接骨院、フットラボ、モルテン、ミカサ、埼玉栄高等学校、正智深谷高等学校、昌平高等学校、西武学園文理高等学校、東京農業大学第三高等学校、滑川総合高等学校、武蔵越生高等学校
5. 期 日 2021年3月27日（土）～5月31日（月）を中心に実施する。
6. 会 場 埼玉県内各地
7. 競技方法
  - (1) (公財)日本バスケットボール協会競技規則に準ずる。
  - (2) 1グループ最大 10 チームまで。ブロックでの総当たりのリーグ戦
  - (3) 県 1 部リーグ の下位チームと県 2 部リーグの上位チームで 2021U15 リーグに向けて入れ替え戦を行う。
8. 表 彰 すべてのリーグ (P リーグ・L リーグ) において 優勝チームを表彰する。
9. エントリー
  - (1) 1チーム選手 15 名以内、スタッフ 4 名以内 (コーチ、アシスタントコーチ、チーム責任者、マネージャー等)、の計 19 名以内とする。
  - (2) チームが選手の安全管理上の理由で、トレーナーのフロアでの活動を希望する場合は、所定の「トレーナー登録申請書」を第 1 節に大会運営委員に提出する。
  - (3) これ以外にチームのサポートスタッフとして、最大 3 名会場に入場できる。
  - (4) 施設に入場するサポートスタッフは、選手やベンチスタッフと同様に「施設来場者健康状態記録表」に氏名等の項目を記載し、会場責任者が明確に把握する。  
【サポートスタッフの役割】
    - ・選手に健康上のトラブル等があった場合の対応ができる大人とする。
    - ・写真/動画の撮影を行うこともできるが、SNS 等への投稿は認められない。
    - ・ベンチエリアでの指示、指導を行うことはできない。
  - (5) 以下リーグ戦エントリーの条件となる。2021 年度 U15 リーグから完全実施する。(U14 リーグでは、リーグ編成する際に参考材料とする。)

リーグ戦	ユニフォーム	コーチライセンス	レフリーライセンス	施設
県1・2部	必須	D級ライセンス以上の保持者が指揮を執る	毎節C級ライセンス以上の審判員を帯同させる。	大会期間中に会場を1日以上提供することができる。
県3部	リバーシブル可	E級ライセンス以上の保持者が指揮を執る	毎節E級ライセンス以上の審判員を帯同させる。	大会期間中に会場を1日以上提供することができる。
地区4・5部	リバーシブル可	E級ライセンス以上の保持者が指揮を執る	毎節E級ライセンス以上の審判員を帯同させる	大会期間中に会場を1日以上提供することができる。
地区6部	リバーシブル可	E級ライセンス以上の保持者が指揮を執る	毎節E級ライセンス以上の審判員を帯同させる	大会期間中に会場を1日以上提供することができる。

\* 県リーグ（1・2部）のユニフォーム、コーチライセンスについては、「U15選手権全国大会兼ジュニアウィンターカップ」に準じて上記のとする。

#### 10. 出場選手資格資格

- (1) 2020年度公益財団法人日本バスケットボール協会(JBA)チーム加盟・競技者登録をしているU14の選手。
  - (2) 2021年1月4日までにチーム登録をしていること。
  - (3) 選手・コーチは、スポーツ安全保険に加入しなければならない。また、加入が証明できる書類をリーグ戦運営委員に提出する。(スポーツ安全保険と同等以上の保険も可)
- \* グループ会議にて、全ての出場選手、チームが登録されていることを確認するために「Team JBA」から「登録一覧表名簿」を印刷し第1節までに運営委員に提出する。

#### 11. 出場エントリー期日/エントリー方法

【エントリー期日】2020年11月4日～11月18日

【エントリー方法】

- ・ TEAM JBAの「イベント」から「U14リーグ戦オータムラウンド」を検索し、希望リーグにエントリーする。
- ・ プログラムデータを「(株)イシクラ」に期日までに提出する。  
→ saitama-jhc-bask@ishikura.co.jp

#### 12. 参加料

- (1) 1チーム3000円とするが、「新型コロナウイルス」の影響でリーグ戦が中断することを想定し、リーグ戦終了後に各リーグの財務担当者が各チームの参加費(3000円)を徴収し指定の一般社団法人埼玉県バスケットボール協会が指定する口座に入金する。

### 13. グループ代表者会議

- (1) 3つの密を避けるために、監督会議や代表者会議は事前にオンラインでの開催、オンライン開催が難しい場合は参加チームへの連絡事項や注意事項をメールで展開する、当日に文書で配布するなど大勢の人が一同に会さないように各支部で工夫して各リーグで実施すること。

※ 必ず各チーム1名以上出席してください。遅刻、欠席の場合は大会参加できません。

### 14. 提出物

- (1) 「Team JBA 登録一覧表名簿」「スポーツ安全保険団体員名簿」「参加同意書」を代表者会議で各リーグの運営委員に提出すること。
- (2) 「Team JBA 登録一覧表名簿」について、選手の移籍や新規登録があるチームにおいては、2021年1月4日(月)をリーグ戦参加選手のエントリーの最終期限とする。全選手の登録完了後、大会第1節に運営委員に提出すること。
- (3) 複数のユニットでリーグ戦に参加する場合は、「ユニットエントリー」を大会第1節にそれぞれの運営委員に提出する。
- (4) リーグ戦開催期間中の選手の新規エントリーは認めない。
- (5) 以下の2点を、大会当日の朝、大会本部に提出する。
  - ① 「施設来場者健康状態記録表」 (<http://saitama.japanbasketball.jp/>)
  - ② 「健康チェックシート」 (<http://www.japanbasketball.jp/wp-content/uploads/11-For-Team.pdf>)

※ 大会期間の変更に伴う、大会期日等の変更点については、「2020年度埼玉県U14リーグ戦ウインターラウンド再エントリーシート」を確認すること。

### 15. 競技規則

- (1) (公財)日本バスケットボール協会競技規則に準ずる。
- (2) JBAが提唱するマンツーマンディフェンスの基準規則に準ずる。
- (3) 第1試合のT.Oは、原則第3試合のチームが行う。トーナメント表の若い番号のチームがT.Oを、後のチームが得点・モップ担当をする。ただし、本大会は新型コロナウイルス感染拡大防止の観点より、2試合目の淡色チームが行う。
- (4) ベンチは番号の若いチームがT.O席に向かって右側とする。

### 16. エントリー変更

- (1) 次の試合のチームは、前の試合のハーフタイム終了までにスコアシートに選手、コーチ、Aコーチの氏名を記入する。これをもって最終登録として以後の変更を認めない。

※ 感染症対策のため、本大会は前の試合の後半開始から試合開始10分前までに行うこととする。

### 17. ユニフォーム

- (1) (公財)日本バスケットボール協会競技規則に準ずる。
- (2) 対戦表の若い番号のチームが淡色を着用する。

### 18. 感染症対策

- (1) JBA各種ガイドラインに則り、大会を運営する。
- (2) チーム責任者は、以下のURLから「JBAバスケットボール活動再開に向けたガイドライン」をダウンロードし、選手並びにチーム関係者に配布するとともに、感染症対策について対応を徹底する。
- (3) チーム責任者は、以下のURLから【新型コロナウイルス対応チェックリスト】をダウンロードし、選手並びにチーム関係者に配布するとともに、健康状態を確認する。
- (4) チーム責任者は、試合当日、会場に到着次第「健康チェックシート」「施設来場者健康状態記録表」を大会本部に提出する。

- (5) 各種資料ダウンロード URL  
【JBA バasketボール活動再開に向けたガイドライン】第2版（2020年9月10日作成）  
[http://www.japanbasketball.jp/wp-content/uploads/covid19\\_guideline\\_2nd-02\\_20200910.pdf](http://www.japanbasketball.jp/wp-content/uploads/covid19_guideline_2nd-02_20200910.pdf)  
【健康チェックシート】  
<http://www.japanbasketball.jp/wp-content/uploads/11-For-Team.pdf>  
【施設来場者健康状態記録表】  
埼玉県Basketボール協会 HP からダウンロード  
<http://saitama.japanbasketball.jp/>
- (6) 【個人情報の取り扱いについて】
- ① 個人情報について埼玉県Basketボール協会は、厳正なる管理の個人情報を取り扱い、大会関係者の健康状態の把握来場可否及び必要な連絡のためにのみ利用します。
  - ② 個人情報保護法の法令において認められる場合を除き、ご本人の同意を得ずに第三者に提供することはありません。

## 19. 試合の進行について

- (1) 試合ごとに人の入れ替えを行う。
- (2) ハーフタイムは、試合をしている当該チームがコートを使用する。
- (3) 試合終了後は、試合をしたチームは速やかに会場を出る。
- (4) 退場完了後、成人が消毒作業をし、10分間の換気をする。
- (5) 消毒は、各チームで用意したアルコール（70%以上のもの）を使用する。
- (6) 換気終了後、役員の声かけに応じ、次のチームが入場する。
- (7) スコアシートは、前の試合の後半開始から試合開始10分前までに記入をすること。
- (8) 試合は以下の項目に留意し、進行をする。
  - ① チームの共有物は使用しない 例) ボトル、ジャグ、ベンチタオル
  - ② ベンチでは、できる限りマスクを着用する。
  - ③ 各自、座る場所を固定し、自分の場所以外に座らない。
  - ④ ベンチでの応援は、拍手を主とし、大きな声は極力控える。
  - ⑤ コーチはマスクを着用する。
  - ⑥ ピリオド間のベンチでは広く間隔をとり、密を避ける。
- (9) TO とモップ係、得点板のメンバー以外は、試合終了後すぐに体育館から退出する。
- (10) 試合終了後は、手洗い、消毒を必ず実施する。
- (11) 感染症予防対策のため、ナイトゲームや密を避けるために、該当チーム同士のTO運営の場合の特例措置として場合以下のとおりとする。
  - ① TO チームは別枠として会場に入場することを認める
  - ② A チームより4名（テーブル）B チームより4名（スコア、モップ）
- (12) チームの人数が足りない場合、外部CチームよりTOチーム最大8名の入場を認める。

## 20. その他

- (1) 会場に入場できるのは、「9. エントリー」で認められた者および大会役員とする。これ以外者の入場は、認めない。
- (2) 提出書類に記載されたデータ（画像データ含む）は、主催者が大会運営のため大会プログラムや大会公式サイトなどに使用するほか、大会報道を目的として報道機関に提供することがある。その他、個人情報および肖像権の取り扱いについては別途定める。
- (3) 大会会場への往復移動中ならびに大会期間中に大会会場での負傷に備え、必ず保険への加入すること。保険に加入していないコーチ、選手は、大会に参加できない。各チームで加入手続きをしておくこと。
- (4) 会場内は、互いに譲り合うとともに荷物の管理をすること。
- (5) ゴミは、各自・各チームで必ず持ち帰ること。

21. タイムテーブル\*会場に男女更衣室がそれぞれ1部屋の場合、時間は目安とする。

時間	行動
開場 (9:00)	会場準備 第1試合のチームが行う。
	第1試合 アップ開始(第1試合 スコアシート記入(試合開始10分前))
	第1試合のTOメンバー準備(第2試合淡色チーム)
第1試合開始 (10:00)	第1試合後半・・・第2試合 スコアシート記入(試合開始10分前)
第1試合終了 (11:20)	ベンチ消毒。消毒後コート10分間換気
	換気後第2試合コートアップ開始(試合が遅れた場合10分の換気、その後30分のフロアアップ)
	試合が終了したコートのTOチームから更衣室を利用する10分間(TOメンバーを最優先)
第2試合開始 (11:40)	第2試合後半・・・第3試合スコアシート記入(試合開始10分前)
第2試合終了 (13:00)	ベンチ消毒。消毒後コート10分間換気
	換気後第3試合コートアップ開始(試合が遅れた場合10分の換気、その後30分のフロアアップ)
	試合が終了したコートのTOチームから更衣室を利用する10分間(TOメンバーを最優先)
第3試合開始 (13:20)	第3試合後半・・・第4試合スコアシート記入(試合開始10分前)
第3試合終了 (14:40)	ベンチ消毒。消毒後コート10分間換気
	換気後第4試合コートアップ開始(試合が遅れた場合10分の換気、その後30分のフロアアップ)
	試合が終了したコートのTOチームから更衣室を利用する10分間(TOメンバーを最優先)
第4試合開始 (15:00)	
第4試合終了 (16:20)	ベンチ消毒。試合が終了したコートから濃チームから更衣室を利用する10分間
	帰宅の準備が整い次第、速やかに帰宅する。
(最終日) 閉会式	試合終了後、直ちに行う。
	閉会式終了後、速やかに帰宅する。

【 TOについて 】 \* 第1試合の第2試合の淡色チームが担当する。  
 第2試合は第1試合の勝ちチームが担当する。  
 第3試合は第2試合の濃色チームが担当する。  
 第4試合は第3試合の勝ちチームが担当する。

22. 問い合わせ

大会についてご質問等ございましたら、[u15inq@yahoo.co.jp](mailto:u15inq@yahoo.co.jp) までご連絡ください。